

JEU PAR ÉQUIPES HAN'Jeu®



6 à 20
participants

1h à 1h30
4 à 6 sessions
par jour

Dans vos
locaux

Objectifs

- **Libérer la parole et favoriser les échanges** entre participants sur la thématique du handicap au travail,
- **Développer les connaissances** de façon conviviale et ludique, avoir un langage commun,
- **Changer le regard** sur le handicap et **démystifier le statut de travailleur handicapé** par une meilleure connaissance des réalités du handicap en emploi,
- **Développer son empathie** en ressentant les difficultés que peut rencontrer un collègue/collaborateur en situation de handicap par le biais des mises en situation, **découvrir** les possibilités d'adaptation et de compensation et **adapter son comportement**,
- **Favoriser l'accueil, l'intégration et le maintien dans l'emploi** de collègues/collaborateurs en situation de handicap,
- **Favoriser les démarches de reconnaissance** et **rendre les salariés/agents acteurs de leur propre maintien** par une meilleure connaissance de la RQTH et des droits liés à celle-ci.

Contenu

➤ **Jeu de plateau** qui se joue avec des cartes par équipes de 2 à 4 personnes. Il existe 3 sortes de cartes permettant de marquer des points et de progresser d'autant sur le plateau :

- Cartes **Quiz** (questions)
- Cartes **Action** (mises en situation de handicap)
- Cartes **Défi** (toutes les équipes s'affrontent)



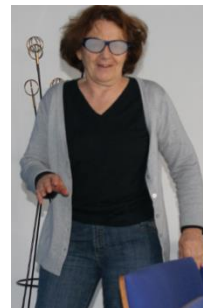
Thèmes abordés

➤ **Les questions** reprennent l'essentiel de ce que doivent savoir les participants :

- Le contexte légal actuel et l'obligation d'emploi,
- Les différences entre déficience, inaptitude, handicap et invalidité,
- La notion de situation de handicap et la définition légale,
- L'aspect médical et les grandes familles de handicap,
- L'aspect psychologique : acceptation, déni, période de deuil, effet miroir,
- L'aspect administratif : du handicap à la RQTH, démarches et intérêt, les bénéficiaires,
- Les acteurs internes et externes et les aides mobilisables,
- Les comportements à adopter en fonction des handicaps,
- Des questions spécifiques à votre établissement (OETH, nombre de bénéficiaires présents, ...)

**Jouer, échanger, rire
pour apprendre et
comprendre !**

➤ **Les mises en situation de handicap** permettent de tester une multiplicité de situations de handicap fréquemment rencontrées dans un contexte professionnel et qui sont le plus souvent invisible : visuel, auditif, cognitif, moteur (TMS), ...



➤ **Une mise en scène qui fait écho !**



- Chaque nom d'équipe est celui d'une personne en situation de handicap célèbre > **le handicap n'empêche pas le talent**



- Le tirage au sort s'effectue dans un chapeau, retour à l'étymologie du mot « hand in cap », jeu de hasard du XVIIème siècle > le handicap est dû aux hasards de la vie, **nous sommes tous concernés !**



- Inclut une **évaluation formalisée** et l'accès à une **plateforme sécurisée en ligne** reprenant les temps forts de sensibilisation